



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Hacking for School Safety

Hackathon nazionale promosso nell'ambito della "Giornata nazionale per la Sicurezza nelle scuole 2018"

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **13 novembre 2018 – ore 15.00**

* * *

In occasione della "Giornata nazionale per la sicurezza nelle scuole 2018" il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove un hackathon nazionale "*Hacking for School Safety*" che si terrà a Campobasso dal 22 al 24 novembre 2018, in concomitanza con l'iniziativa didattica innovativa "Molibyte 4.0 - #FuturaCampobasso #PNSD – Tre giorni per la scuola digitale: formazione, dibattiti, esperienze", un laboratorio di co-progettazione dedicato agli spazi scolastici del futuro, e in particolare alle migliori soluzioni per garantire la sicurezza nelle scuole.

Sarà una vera e propria maratona di co-progettazione dove gli studenti, con l'aiuto di *mentor* ed esperti, si confronteranno sui temi della sostenibilità ambientale e della sicurezza e sui nuovi bisogni educativi, al fine di creare modelli, soluzioni e prototipi di "scuola del futuro", a partire da un lavoro attento e puntuale che saranno chiamati a condurre sulla qualità, funzionalità e sicurezza degli spazi.

Le giornate di lavoro saranno animate anche dal contributo di esperti del settore.

I risultati di "*Hacking for School Safety*" rappresenteranno un capitale prezioso di idee, proposte e suggestioni in occasione della "Giornata nazionale per la Sicurezza nelle scuole 2018".

L'iniziativa si svolgerà dal 22 al 24 novembre 2018 a Campobasso e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre le proprie idee e soluzioni dinanzi a esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 20 delegazioni delle scuole secondarie di secondo grado, che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 4 persone, 2 studentesse e 2 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri in ordine di priorità:
 - a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti);
 - b. motivazione della presentazione della candidatura;
 - c. precedenza a istituzioni scolastiche che non abbiano ancora partecipato a iniziative di *hackathon* organizzate dal Ministero;
 - d. in caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. L'inizio dei lavori a Campobasso è previsto alle ore 9.30 del 22 novembre 2018 per la partecipazione alla presentazione dei temi e delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.30 del 24 novembre 2018.
5. **Presentazione delle candidature**

Entro le ore 15.00 del 13 novembre 2018, le istituzioni scolastiche interessate devono presentare la propria candidatura utilizzando l'applicativo "Protocolli in rete", accessibile dal SIDI con le credenziali del Dirigente scolastico, al seguente *link* <https://miurjb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa>, indicando:

 - a. l'elenco dei 4 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore con indirizzo *e-mail* e numero di telefono;
 - c. motivazione della presentazione della candidatura;
 - d. eventuale partecipazione a precedenti *hackathon* organizzati dal Ministero.
6. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
7. Le spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche sono a carico del



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente.

8. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
9. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
10. Nel caso in cui, per sopraggiungi motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 10.
11. Responsabile del procedimento amministrativo è il prof. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: innovazione digitale@istruzione.it; telefono: 06.5849.3408.

Buon Hack a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE

Simona Montesarchio

Documento firmato digitalmente