



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Civic Hack Toscana

Il primo hackathon civico delle scuole toscane sulle sfide del futuro nell'ambito dell'iniziativa nazionale

"Gocce di futuro 4.0 - #FuturaChianciano #PNSD"

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **30 ottobre 2018 – ore 15.00**

* * *

In occasione della tappa di #Futuraltalia e dell'iniziativa **"Gocce di futuro 4.0"** (Chianciano Terme, 8-10 novembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove **"Civic Hack"**, il primo *hackathon* civico delle scuole toscane sul futuro della propria regione interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il *Civic Hack* sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni scolastiche del secondo ciclo della regione Toscana, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire a progettare soluzioni innovative per il turismo, la sostenibilità, il benessere e la salute delle persone.

L'iniziativa si svolgerà dall'8 al 10 novembre 2018 a Chianciano Terme (SI) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della regione Toscana.

Il *Civic Hack* è parte integrante dell'iniziativa **"Gocce di futuro 4.0"**, uno dei 24 appuntamenti nazionali di #Futuraltalia, promossi dal MIUR nel 2018, dedicati alla Scuola Digitale e organizzati in ciascun territorio da una Scuola Polo Referente.

"Gocce di futuro 4.0" sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio. Si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack* Toscana, sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della regione Toscana fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno nell'anno scolastico 2018-2019, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo a Chianciano di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 9.00 del giorno 8 novembre 2018 per la partecipazione all'apertura e alla presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 13.00 del giorno 10 novembre 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**
Le candidature dovranno pervenire entro le **ore 15.00** del **30 ottobre 2018** all'indirizzo PEC dell'I.I.S. "Pellegrino Artusi" di Chianciano Terme (SI) SIRHo30008@pec.istruzione.it e all'indirizzo *mail* del Ministero innovazionedigitale@istruzione.it, con le seguenti informazioni:
 - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche, sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto e per la partecipazione alle attività.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.3408 oppure direttamente all'I.I.S. "Pellegrino Artusi" di Chianciano Terme (SI), tel. 0578 63674.

Buon Civic Hack a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio

Documento firmato digitalmente